

**Муниципальное общеобразовательное учреждение
средняя общеобразовательная школа №3
Усть-Кутского муниципального образования**

Методическая разработка

**Сценарий интеллектуальной игры по литературе
«Творчество Михаила Евграфовича Салтыкова-Щедрина»
для обучающихся 6-8 классов**

**Автор: Савык Людмила Ильинична,
учитель русского языка и литературы**

2021 г.

Сценарий интеллектуальной игры по литературе

«Творчество Михаила Евграфовича Салтыкова-Щедрина»

Цель игры: популяризация русской литературы среди школьников, повышение интереса к чтению.

Задачи:

- способствовать духовно-нравственному воспитанию обучающихся на основе изучения творчества М.Е. Салтыкова-Щедрина;
- выявить творческий потенциал и эрудицию учащихся;
- стимулировать познавательную активность школьников.

Тематические направления игры: биография М.Е. Салтыкова-Щедрина, произведения «Дикий помещик», «Повесть о том, как один мужик двух генералов прокормил», «Коняга», «Премудрый пескарёв».

Ход игры

1. Вступительное слово ведущего.

Слайд 1 . Добрый день, сегодня мы проводим интеллектуальную игру по литературе , посвященную 195-летию со дня рождения Михаила Евграфовича Салтыкова-Щедрина.

М.Е. Салтыков-Щедрин был и остается крупнейшим мастером социальной сатиры в русской литературе. Его творчество направлено на обличение пороков общества.

Слайд 2 . «Сказки (для детей изрядного возраста)» - итог многолетних жизненных наблюдений Салтыкова- Щедрина, итог его творческого пути. Сказки Салтыкова-Щедрина прежде всего учат любви, взаимопомощи, а также другим добродетелям, и надолго остаются в памяти детей и взрослых.

Сегодняшняя литературная игра по прочитанным сказкам М. Е. Салтыкова-Щедрина позволит нам выявить вашу эрудицию, интеллект.

Слайд 3 . Конкурс проводим в форме викторины «Своя игра». В течение игры вам необходимо ответить на 20 вопросов, выбираете в каждом направлении 5 вопросов.

Направления

- Встреча с мастером (биография писателя)
- Портретная галерея (назвать героя, название произведения)
- Иллюстрация
- Вспоминай-ка (добавить к цитате слово или словосочетание)

За каждый правильный ответ команда получает 1 балл. Максимальное количество баллов – 20б.Время для обсуждения - 1 минута.

Итак, начнем! Выбирайте категорию и номер вопроса.

Слайды 3 -31- вопросы по направлениям.

Встреча с мастером (биография писателя)

1. Как называется родовое поместье Салтыковых, располагавшееся в Тверской губернии? **Спас-Угол**
2. В каком году и в каком журнале появились первые сказки писателя? **В 1869 году в журнале «Отечественные записки»**
3. Вице-губернатором какого города служил Салтыков-Щедрин с 1858 по 1860 годы.г. **Рязань**
4. В каком возрасте Салтыков-Щедрин поступил в Московский Дворянский институт? **в 10 лет**
5. Как называлась первая повесть М.Е. Салтыкова-Щедрина? **Повесть «Противоречия»**
6. Какой псевдоним был у писателя? (**Н. Щедрин**)
7. Сколько сказок написал Щедрин? (**Более 30**)

Портретная галерея (назвать героя, название произведения)

1. «Весь он, с головы до ног, оброс волосами, словно древний Исав, а ногти у него сделались, как железные. Сморгаться уж давно перестал, ходил же всё больше на четвереньках»

Помещик Урус-Кучум-Кильдибаев (сказка «Дикий помещик»)

2. «Обыкновенный мужичий живот, замученный, побитый, узкогрудый, с выпяченными рёбрами и обожжёнными плечами, с разбитыми ногами»

Коняга, сказка «Коняга»

3. Кто сказал эти слова? Назовите сказку. «Коли хочешь жизнью жуировать, так гляди в оба». **Отец пескаря. (сказка «Премудрый пескарь»)**
4. Кто из героев сказок Салтыкова-Щедрина думал, что «булки в том самом виде родятся, как их утром к кофе подают»? (**Генерал – «Повесть о том, как один мужик двух генералов прокормил».**)
5. «И он лежит в этой сырой мгле, незрячий, изможденный, никому не нужный, лежит и ждет..» **Пескарь. (сказка «Премудрый пескарь»)**
6. Изредка пробежит по просёлку вихрами пыль, но ветер, который поднимает её, приносит не освежение, а новые и новые ливни зноя» **Пейзаж. Сказка «Коняга»**
7. «Вот тут будут груши, сливы; вот тут — персики, тут — грецкий орех!» Посмотрит в окошко — ан там все, как он задумал.....» **Пейзаж. «Дикий помещик»**

Иллюстрация

1. К какой сказке эта иллюстрация?



«Коняга». Коняга и пустоплясы. Иллюстрация Е. М. Рачёва

2. К какой сказке эта иллюстрация?



«Дикий помещик». Иллюстрация Н. В. Кузьмина

3. К какой сказке эта иллюстрация?



**“Повесть о том, как один мужик двух генералов прокормил”.
Иллюстрация Н. Муратова**

4. Из какой сказки предмет? Кому он принадлежит?



Серебряный пятак. Мужик

“Повесть о том, как один мужик двух генералов прокормил”.

«Однако, и об мужике не забыли; выслали ему да пятак серебра:
веселись, мужичина!»

5. Из какой сказки предмет? Кому он принадлежит?



Пряники из сказки «Дикий помещик». Помещик.

«Встал он из-за стола, подошел к шкапу и вынимает оттуда по леденцу да по печатному прянику на каждого человека».

6. Из какой сказки предмет? Кому он принадлежит?

Газета «Московские ведомости»



“Повесть о том, как один мужик двух генералов прокормил”. Генерал.

«Приходит, а другой генерал уж дожидается.

— Ну что, ваше превосходительство, промыслил что-нибудь?

— Да вот нашел старый номер «Московских ведомостей», и больше ничего!»

7. Из какой сказки предмет? Кому он принадлежит?



Выигрышный билет из сказки «Премудрый пескарь». Пескарь.

«Задремлет, грешным делом, а во сне ему снится, что у него выигрышный билет и он на него двести тысяч выиграл».

Вспоминай-ка (добавить к цитате слово или словосочетание)

- 1) «Надо так прожить, чтоб никто не заметил, а не то, как раз пропадёшь» **«Премудрый пескарь»**
- 2) «Кажется, что я жив? Ах, что-то завтра будет?» **«Премудрый пескарь»**
3. «Теперь я бы, кажется, свой собственный сапог съел!» **“Повесть о том, как один мужик двух генералов прокормил”**.
4. «Но только такая жизнь может совершенствоваться..... (пескарью) породу и не позволит ей измельчать и выродиться» **«Премудрый пескарь»**
5. «Мужчина до того изловчился, что даже стал в(пригоршне) суп варить». **«Повесть о том, как один мужик двух генералов прокормил”**.
6. «Работой исчерпывается весь смысл.....(его существования)» **«Коняга»**
7. «Вскоре он так одичал, что даже стал похож на(дикое животное)» **«Дикий помещик»**.

ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ИГРЫ. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ.

Слайд 32. Спасибо за участие!